Introduction

Tiny Joypad est une console portable à fabriquer soi-même.
Elle utilise très peu de composants et ne coute pas très cher à fabriquer, pour autant son créateur Daniel C. ainsi que sa communauté a crée quelques jeux plutôt bien fait si on oublie pas que derrière il n'y a qu'un attiny85.

Je trouve que ce projet a beaucoup de potentiels pour apprendre les différentes étapes de la fabrication d'un PCB et la programmation des attiny85.

https://www.tinyjoypad.com/tiny-joypad

Plusieurs personnes ont crée leur propre design de cette console



- Picosoft : http://www.picosoft.co.jp/ORANGE-mono1/index.html
- Brobricius : https://hackaday.io/project/164736-retro-game-console-with-cpu-on-fake-sd-cards
- Megazoid : https://hackaday.io/megazoid
- Djamal.UK : https://www.youtube.com/channel/UC68n83FIH9JFEioP06C-qSQ
- Electronoob : https://electronoobs.com/eng_arduino_tut120.php

J'ai choisi le modèle de Brobicius, il est tout petit est a un système de "cartouche" sous la forme de carte microSD

Objectif du projet

L'objectif est de créer un process pour reproduire efficacement (en terme de temps et de coût) et simplement cette console.

Revision #7
Created 2020-06-18 07:50:49 UTC
Updated 2020-08-05 11:38:27 UTC