Guitare Acoustique

Dans cette exemple, nous allons voir comment utiliser mon instrument avec des plugins gratuits (mais **pas open source** par contre) afin de créer un ensemble **Guitare Acoustique** / **Basse** et **Batterie**.

> Malheureusement, les plugins guitares / basses ne fonctionnent pas sous Linux

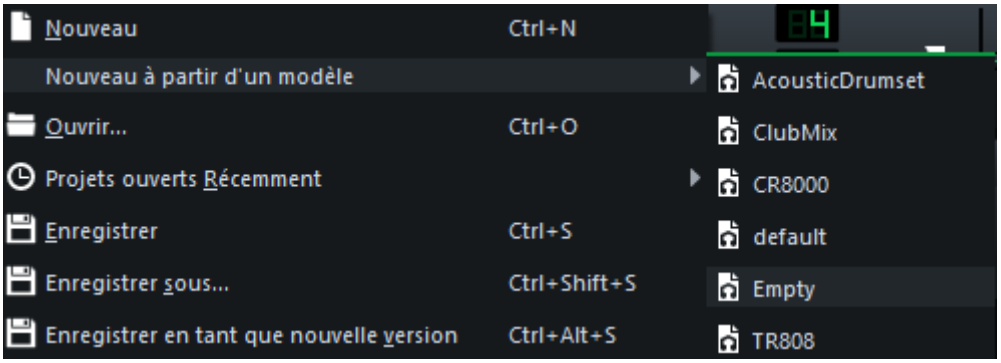
Installation

Pour cela il va nous falloir installer 4 programmes

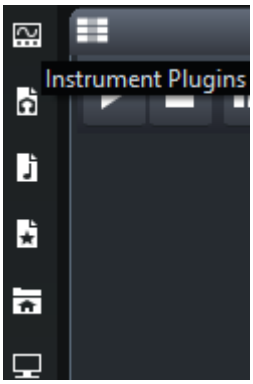
- Ample Guitar M II Lite : Guitare
- Ample Bass P Lite II : Basse
- MT-PowerDrumKit : Batterie
- LMMS : Logiciel de Musique Assisté par Ordinateur

Utiliser des VST dans LMMS

Par défaut LMMS s'ouvre avec un modèle, faisons le vide en allant dans **Fichier** --> **Nouveau à partir d'un modèle** --> **Empty**



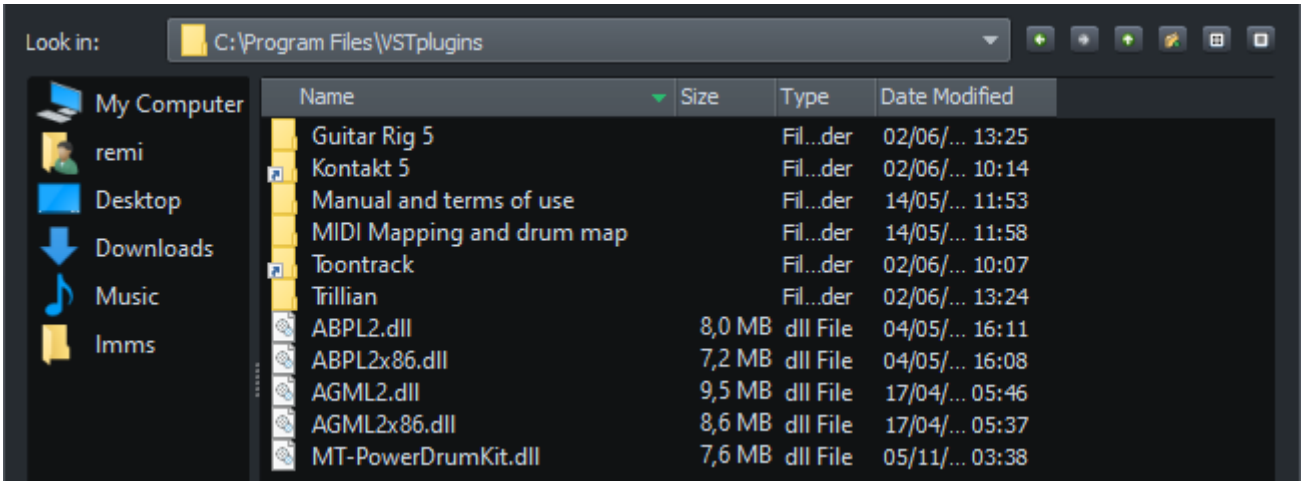
Cliquer sur Instruments Plugin et choisissez (en bas de la liste), **VeSTige**



> A la différence des autres logiciels de M.A.O, qui demande à ce que les plugins VST soit installer dans un dossier précis, dans LMMS, nous pouvons ouvrir les plugins directement.

Par défaut, les plugins VST s'installe dans **Program Files\VstPlugins,** les VST ont comme extension **.DLL**
MT-PowerDrumKit peut être installer où vous voulez mais je recommande de l'installer au même endroit afin qu'il marche avec les autres logiciels de M.A.O

- **ABPL2.dll** : Basse
- **AGML2.dll** : Guitare
- **MT-PowerDrumKit.dll** : Batterie



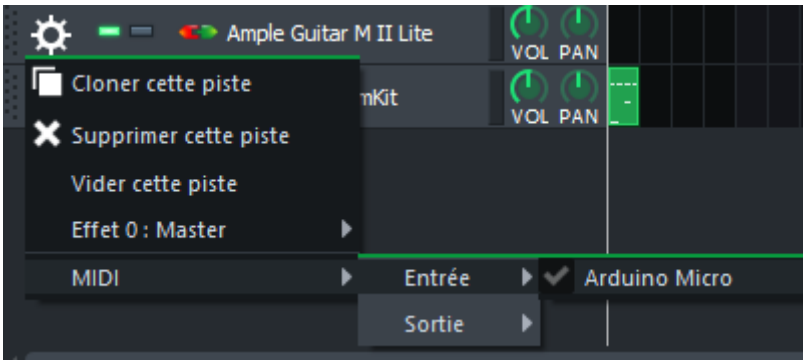
Au final, vous devriez avoir 3 **VeSTige** dans votre **éditeur de morceau**



> MT-PowerDrumKit est gratuit, mais nécessite (à l'instar d'un WinRaR) de passer un écran de démarrage, il vous suffit de faire une donation pour ne plus avoir cette écran.

Contrôler un instrument en MIDI

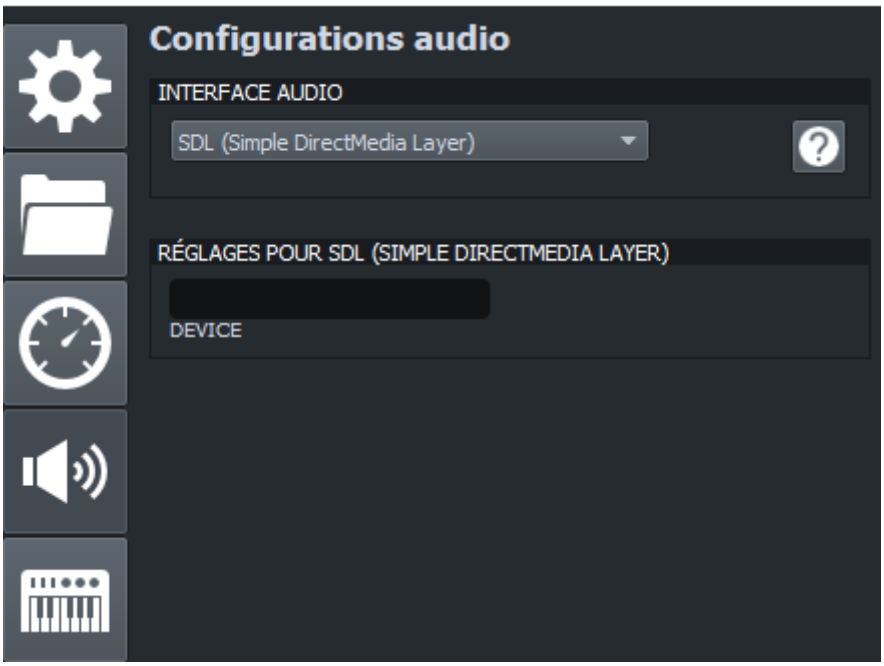
Cliquer sur l'**engrenage** de la piste que vous voulez contrôler et cliquez sur **MIDI** --> **Entrée** --> **Arduino Micro**



> La gestion du MIDI dans LMMS impose de le **redémarrer** pour **détecter des nouveaux périphériques MIDI**.
> Si vous n'avez pas brancher votre instrument MIDI avant le démarrage ou qu'il a été débranché, vous devez redémarrer le logiciel.

Pas de son ?

Vous pouvez changer le réglage du son dans **Éditer --> Configuration --> Configuration Audio**



Revision #4
Created 2020-06-20 11:14:22 UTC
Updated 2020-06-29 09:28:48 UTC