

Afficheur (OLED.h)

Le fichier **OLED.h** gère l'afficheur OLED : [SSD1306](#)

Nous allons utiliser pour cela, la bibliothèque d'Adafruit SSD1306.

Celle-ci utilise une bibliothèque générique pour les afficheurs : [Adafruit GFX](#)



Initialisation de l'afficheur

L'afficheur s'in

Revision #4

Created 2020-06-20 12:24:04 UTC

Updated 2020-07-09 18:31:02 UTC